**Искусственный интеллект**

**Искусственный** **интеллект** (англ. **artificial** intelligence) — **это** способность компьютера обучаться, принимать решения и выполнять действия, свойственные человеческому **интеллекту**. Кроме того, **ИИ** — **это** наука на стыке математики, биологии, психологии, кибернетики и ещё кучи всего. Она изучает технологии, которые позволяют человеку писать «интеллектуальные» программы и учить компьютеры решать задачи самостоятельно.

Фундаментальная цель – Прикладная цель -

Понять природу человека Получить помощника

ДВА ПУТИ

Нейроны передают электрические сигналы > мозг можно смоделировать как сеть нейронов > искусственные нейронные сети.

Человеческий интеллект основан на манипуляции с символами > интеллект можно смоделировать при помощи модели рассуждений > искусственный интеллект.

**Метод** **обратного** **распространения** **ошибки** — **метод** вычисления градиента, который используется при обновлении весов многослойного перцептрона. Впервые **метод** был описан в 1974 г. А. И. Галушкиным, а также независимо и одновременно Полом Дж. Вербосом.

- Классические нейронные сети – сети прямого распространения (feedforward network) не обладают памятью.

- “Активации” проходят всю сеть насквозь.

- Нейросети “с памятью” – рекуррентные сети.

- За счет наличия обратных связей “активации” циркулируют в сети.

**Нейроархитектура** — это не течение или стиль. Почти все движения и «измы» в архитектуре и дизайне были поддержаны определенным стилем или философией. **Нейроархитектура** в меньшей степени связана с конкретным воплощением в архитектуре и в большей — с людьми, которые её воплощают.

iPavlov – проекты мечты в области разговорного интеллекта.

DeepPavlov – open source библиотека для построения разговорных агентов.

DeepReply – платформа диалоговых сервисов.